

Curriculum Vitae

Prof. Dr.-Ing. Raimund Dachzelt

Adresse	Tismarstr. 24, D-39108 Magdeburg
Kontakt	E-Mail: dachzelt@acm.org , Telefon: 0391 55 941 55
Website	http://isgwww.cs.ovgu.de/~dachzelt/
Geburtsdatum	8. Februar 1971
Familienstand	Verheiratet, drei Kinder

Ausbildung und Studium

1977 – 1989	Polytechnische Oberschule und Erweiterte Oberschule in Nordhausen, Abitur mit AUSZEICHNUNG
1989 – 1990	Wehrdienst NVA (6 Monate), Zivildienst Kinderneuropsychiatrie Nordhausen
10/1990	Beginn des Informatikstudiums an der TU Dresden
1993 – 1994	Auslandsstudium an der University of Glasgow, Schottland
6/1996	Informatikdiplom an der TU Dresden mit Gesamtnote SEHR GUT
1996 – 1998	Ergänzungsstudium Designinformatik an der Burg Giebichenstein, Hochschule für Kunst und Design Halle, Abschluss mit SEHR GUT

Beruflicher und wissenschaftlicher Werdegang

1991 – 1993	Studentische Hilfskraft am Lehrstuhl Softwaretechnik der TU Dresden
1991 – 1998	Studienbegleitende Softwareentwicklung bei der Firma IHU Gesellschaft für Ingenieur-, Hydro- u. Umweltgeologie mbH: Entwicklung eines graphischen Systems zur Modellierung der Grundwasserströmung und des Stofftransports
1993 – 1994	Auslandsstudienjahr Informatik an der University of Glasgow, Schottland Schwerpunkte: HCI, Computergraphik, Software Engineering
6/1996	Informatikdiplom (mit Nebenfach Wissenschaftsphilosophie) an der TU Dresden zum Thema: <i>3D-Visualisierung von Eingabedaten und Berechnungsergebnissen mathematischer Modelle der Grundwasserströmung und des Stofftransports</i>
4/97 – 7/98	Wissenschaftliche Hilfskraft an der Burg Giebichenstein, Hochschule für Kunst und Design Halle. Hauptaufgabe: Erarbeitung und Unterrichten des eigenen Kurses <i>Multimedia Authoring mit Macromedia Director</i> im Grundstudium Kommunikationsdesign
1997 – 1998	Virtual Reality Softwareentwicklungsprojekte: <i>Virtuelles Fahrzeug</i> für Mercedes Benz AG, <i>Virtuelle Implantologie</i> f. Metaux Precieux Metalor Deutschland GmbH
7/1998	Abschluss des interdisziplinären Ergänzungsstudiums Designinformatik an der Burg Giebichenstein, Hochschule für Kunst und Design Halle mit dem Thema: <i>Informatikseitige, objektorientierte Konzeption und Systemintegration für das virtuelle Laboratorium IMPLANTORIUM</i>
6/98 – 11/01	Stipendiat des DFG-Graduiertenkollegs <i>Werkzeuge zum effektiven Einsatz</i>

	<i>paralleler und verteilter Rechnersysteme</i> an der TU Dresden (verletzungsbedingt aufgrund einiger Krankenhausaufenthalte mehrmonatige Unterbrechungen)
12/01 – 3/05	Forschungs- und Lehrtätigkeit als wissenschaftlicher Mitarbeiter am Heinz-Nixdorf-Stiftungslehrstuhl für Multimedialechnik, Fakultät Informatik, TU Dresden
10/2004	Promotion an der TU Dresden mit dem Gesamturteil SUMMA CUM LAUDE Thema: <i>Eine deklarative Komponentenarchitektur und Interaktionsbausteine für dreidimensionale multimediale Anwendungen</i> Gutachter: Prof. Klaus Meißner, Prof. Wolfgang Straßer, Prof. Oliver Deussen
2005	Auszeichnungen für die Dissertation: Commerzbank Dissertationspreis; Auswahlliste für den Dissertationspreis der Gesellschaft für Informatik 2004
4/05 – 10/07	Wissenschaftlicher Assistent am Lehrstuhl Multimedialechnik, TU Dresden Eigenständige PostDoc-Forschung und umfangreiche eigene Lehre, verantwortlich für Projektakquisition
11/2007 – 03/2011	Inhaber der Stiftungs juniorprofessur <i>Computervisualistik & Software Engineering</i> (ab 01/2009 <i>User Interface & Software Engineering</i>) an der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg
08/2010	Ruf auf die W2-Professur für Medieninformatik an die Universität Würzburg
04/2011 –	Universitätsprofessor für <i>User Interface & Software Engineering</i> an der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg

Liste der fünf wichtigsten Veröffentlichungen

- 1 B. Preim und R. Dachsel. *Interaktive Systeme - Band 1: Grundlagen, Graphical User Interfaces, Informationsvisualisierung*. Springer Verlag, 628 Seiten, 2010.
 - 2 M. Frisch und R. Dachsel. *Off-Screen Visualization Techniques for Class Diagrams*. In Proc. of the ACM Symposium on Software Visualization, S. 163–172, 2010 (ACM Distinguished Paper Award).
 - 3 M. Spindler, S. Stellmach, und R. Dachsel. *PaperLens: Advanced Magic Lens Interaction Above the Tabletop*. In Proc. of the ACM International Conference on Interactive Tabletops and Surfaces, S. 77–84. 2009.
 - 4 M. Frisch, J. Heydekorn, und R. Dachsel. *Investigating Multi-Touch and Pen Gestures for Diagram Editing on Interactive Surfaces*. In Proc. of the ACM International Conference on Interactive Tabletops and Surfaces, S. 167–174. 2009.
 - 5 R. Dachsel und A. Hübner. *Three-dimensional Menus: A Survey and Taxonomy*. Computers & Graphics, 31(1): S. 53 – 65, 2007.
- weitere <http://www.isg.cs.ovgu.de/uise/Forschung/Publikationen/>



Raimund Dachsel

Magdeburg, 17. Mai 2011